



The making of

Der Erlebnisparkours „AdventurePoint“ ist ein Projekt von und für Schüler - von der Erstellung bis zur Betreuung.

Im Zuge der Berufsorientierung wurden die verschiedenen Elemente des AdventurePoints mit und von Schülern erstellt: Das Projekt „Erlebnisparkours“ soll den Schülern einen Einblick in die Berufswelt geben. So wurden zum Beispiel in Zusammenarbeit mit regionalen Handwerksfirmen Landschafts- und Erdarbeiten ausgeführt. Unter Anleitung eines Schreiners wurden mit den Schülern Parcourselemente wie zum Beispiel „The Wall“ oder „Die Wippe“ gefertigt.

Eine Schülerfirma vermarktet den AdventurePoint unter Anleitung einer Werbefirma und betreibt ihn zusammen mit ausgebildeten Teamern.



für Schulklassen,
Geburtstagsfeiern,
Sportvereine,
Firmen, etc.:

AdventurePoint
ab **125,- €**

3 Stunden in Neunburg vorm Wald
oder bei euch vor Ort

Das ist eure Chance!

Der AdventurePoint bringt euch den vollen Spaß zu einem besonders niedrigen Preis. Also was hält euch noch davon ab, dieses Erlebnis für eure Gruppe mitzunehmen?

Das Betreuungsteam steht euch für Rückfragen gerne zur Verfügung und sucht mit euch einen passenden Termin.

**Ruft gleich an oder sendet uns eine E-mail,
um euren AdventurePoint-Termin zu
vereinbaren!**

Wir freuen uns auf eure Anfrage!
Euer AdventurePoint-Team

Mittelschule Neunburg v. W.

Katzdorfer Straße 18
92431 Neunburg v. W.

Telefon: 09672-9208-800

E-mail: adventurepoint@mischu-neunburg.de



Adventure Point

...hier zählt das Team!



Mohawk Walk

Geschickt wie die Indianer über das Gelände hangeln!



Saurons Ring

Nur im Team
kannst du dir
Saurons Ring
schnappen!



Adventure Point

Das ultimative Erlebnis

Du möchtest in deiner Gruppe, im Verein oder mit deinen Freunden einmal eine tolle Gruppenerfahrung erleben? Dann bist du im AdventurePoint an der Mittelschule Neunburg vorm Wald genau richtig! Hier wird euer Teamgeist gestärkt und jeder Einzelne kann über sich selbst hinauswachsen. Man hat jede Menge Spaß und Action, egal ob beim Niederseilgarten oder beim Schraubendrehen.



Discjockey

Die Gruppenmitglieder schwingen einer nach dem anderen am Seil zu vorgegebenen Landeplätzen. Je mehr angekommen sind desto schwieriger wird es richtig zu landen – es geht nur noch mit Landehilfe des Teams.

Traktorreifen

Die Gruppe muss versuchen, den Traktorreifen zu durchschreiten ohne ihn zu berühren. Als Hilfsmittel dient ein Holzbalken, der aber nur einmal verwendet werden darf. Bei Berührung des Reifens muss die Klasse erneut starten.



The Wall

Die Gruppe bekommt die Aufgabe, die Holzwand zu überwinden. Dabei dürfen keine Hilfsmittel benutzt werden. Die Aufgabe ist erst erfüllt, wenn die gesamte Gruppe die Wand gemeinsam überwunden hat. Jeder kann es schaffen, aber nur mit Hilfe des Teams.



Zick-Zack

Ziel ist es, das rettende Ufer zu erreichen. Eine gut durchdachte Strategie ist notwendig, um mit den vorhandenen Baumstämmen und Balken die Aufgabe zu schaffen. Aber Vorsicht! Die Krokodile sind bissig!

Teamtower

Eines von vielen mobilen AdventurePoint-Elementen, die auch bei euch vor Ort ausgeführt werden können.

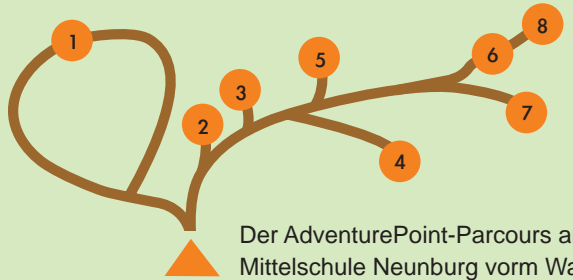


Elemente im AdventurePoint Neunburg v. W.

- 1 Mohawk-Walk
- 2 Zick-Zack
- 3 Der Traktorreifen
- 4 Der Baumstamm
- 5 Saurons Finger
- 6 The Wall
- 7 Die Wippe
- 8 Nebel von Avalon ...

Mobile AdventurePoint-Elemente

- | | |
|--------------------|---------------------|
| Team Tower | Polarexpedition |
| Diamantenmine | Zahlentreten |
| Flying Stick | Kugelbahnbau |
| Vertrauensfall | Turmbau |
| Minenfeld | Nebel von Avalon |
| Bomben entschärfen | Das Spinnennetz |
| Platz in der Hütte | Der Transportring |
| Der große Eierfall | Schiffbruch |
| Das laufende A | Schatz im Teich ... |



Der AdventurePoint-Parcours an der Mittelschule Neunburg vorm Wald